



RESIDENCIAL DE OBRA NUEVA EN
GUARDAMAR DEL SEGURA

+34 966 932 436

+34 622 222 939

Ramon Gallud, 171, Torrevieja 03182

<http://www.talmarproperty.com/>



Ref. N:N8032/7515

€ 449 000

- ??????: 2
- ?????? ??????: 2
- S_{???}: 76m²
- ?????? ? ????????
- ?????????? ??????
- ??????????? ? ????????
- ??????????
- ????????????
- ????
- ?????????? ?????????????? ???
- ??????? ??????
- ????????????
- ?????:1 km. m.



RESIDENCIAL DE OBRA NUEVA EN GUARDAMAR DEL SEGURA~~Residencial de Obra Nueva situado frente al río Segura y próximo al puerto deportivo y playa de Guardamar.~~Edificio de estilo moderno de 31 apartamentos de 2 dormitorios y áticos de 2 y 3 dormitorios, todos con 2 baños, cocina americana con salón, armarios empotrados, amplias terrazas desde 20m², aparcamiento subterráneo y trastero cerrado. ~~El edificio constará de 9 plantas, de las cuales las más altas serán áticos con terraza principal y solarium privado.~~~Guardamar del Segura es una localidad situada en la Costa Blanca Sur. Con sus 11 kilómetros de playa natural y su gran pinar.~~Guardamar es un pueblo tranquilo para vivir, dispone de todos los servicios durante todo el año como restaurantes, bares, tiendas, bancos, lugares de ocio, etc.~~Todos los miércoles, en las calles céntricas del pueblo, se organiza un mercadillo al que acude mucha gente a comprar productos como alimentos, ropa, muebles, animales, etc. Es un gran reclamo y los habitantes de los pueblos de alrededor

acuden a Guardamar todos los miércoles para visitar el mercado.~~Guardamar del Segura cuenta con un gran puerto con actividades durante todo el año, tiene un gran polideportivo con pistas de pádel, tenis, fútbol y una gran piscina climatizada que funciona todo el año. También tiene una biblioteca donde hay wifi gratuito y ordenadores.~~Guardamar del Segura se encuentra a tan solo 20km del aeropuerto de Alicante - Elche (El Altet), donde hay numerosos vuelos diarios con conexiones a las principales ciudades europeas, debido a la demanda turística de la Costa Blanca.~